Rapport de projet

# L’emergence de l’idee

Table des matières

[L’emergence de l’idee 1](#_Toc512937894)

[Analyse de la situation 3](#_Toc512937895)

[Montage et planification du projet 4](#_Toc512937896)

[Mise en œuvre du projet 5](#_Toc512937897)

[Bilan 6](#_Toc512937898)

# 

# Analyse de la situation

##### Quels objectifs atteindre ?

Notre objectif principal était d’aboutir à la création d’un jeu sur ordinateur en utilisant le langage de programmation python. Nous voulions créer un jeu d’arcade, avec un personnage qui doit éviter des obstacles. Le score est déterminé en fonction du temps. Si le joueur n’arrive pas à éviter un obstacle, le jeu s’arrête. Le personnage est contrôlé grâce au clavier de l’ordinateur.

##### Etude de la faisabilité

Après quelques recherches, nous avons conclus que pour pouvoir créer notre jeu en utilisant python, nous allions devoir utiliser une bibliothèque de fonctions spéciales : Pygame. Cette bibliothèque nous facilite la création du jeu et nous permet par exemple de charger des fonds, des personnages ou encore de musique en une seule ligne de code.

Nous devions aussi créer nos propres personnages, décors et obstacles afin d’éviter le copyright. Cela est réalisable à l’aide de logiciels de dessin par exemple PAINT.

# 

# Montage et planification du projet

##### Descriptif du projet

La création du jeu était divisible en différentes étapes. Il fallait créer le son, le fond, le personnages et les obstacles. Il fallait s’occuper d’afficher et de faire défiler le fond, d’afficher le personnage et de le faire sauter. Il fallait également générer les obstacles, s’occuper de la collision et de la mesure du temps pour le score.

##### Planning

Initialement, nous nous étions réparti les tâches de cette manière :

- Naoki : son, fond, personnages, obstacles

- Cléa : affichage et défilement du fond, affichage du personnage, saut

- Léa : génération des obstacles, collision et mesure du temps (score)

# 

# Mise en œuvre du projet

##### Details et ecplication du script

##### Quels ajustements apporter ?

##### Apport personnel au projet

# 

# Bilan

##### Les objectis ont-ils été atteints ?

##### Difficultés rencontrées